

# YXC (YouXi Token)

## 游戏通证令牌



### 摘要

本文档介绍一种网络游戏通证令牌协议，该协议使用基于 TRON 网络发行的加密网络游戏安全通证，我们尝试建立一个游戏资产保值体系，利用区块链的安全和隐秘特性让游戏资产更加安全。

## 目录

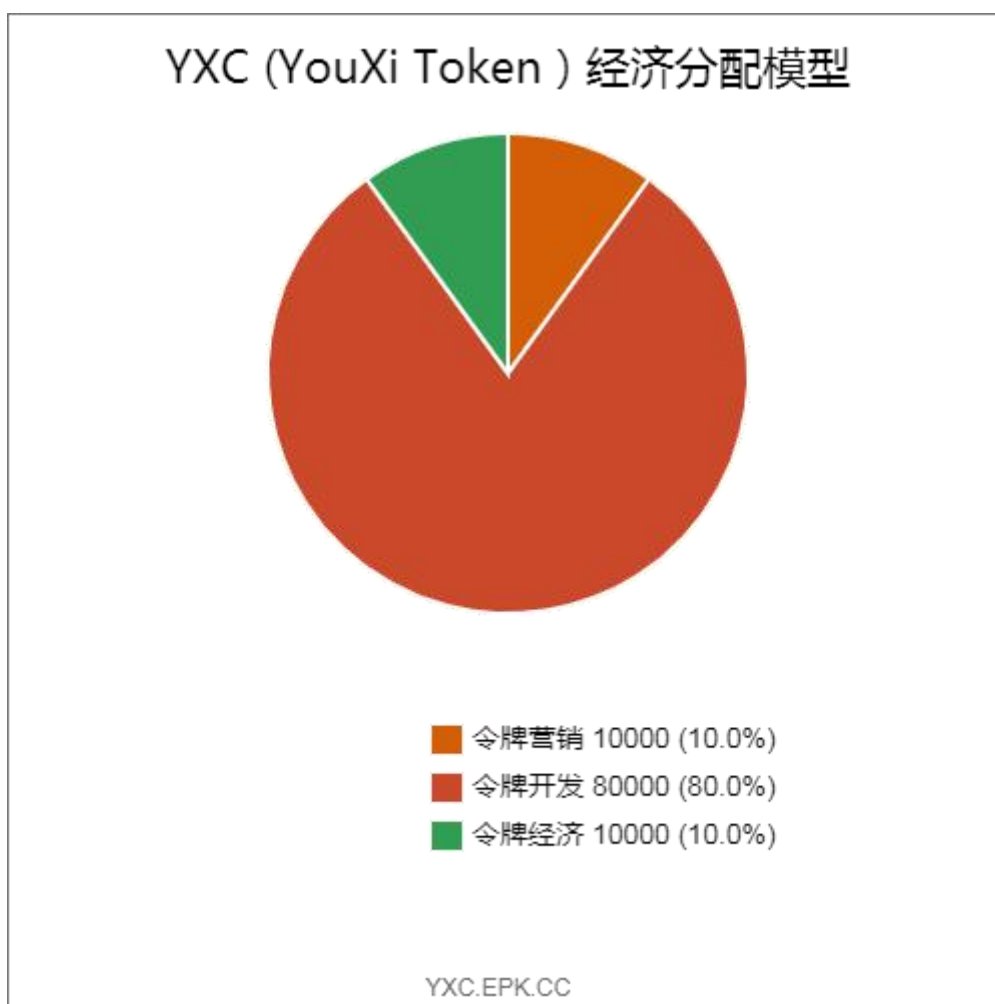
<b>YXC (YouXi Token)</b> .....	<b>1</b>
摘要.....	1
<b>引言</b> .....	<b>3</b>
<b>1. 经济分配模型</b> .....	<b>4</b>
<b>2. YXC 中心化平台</b> .....	<b>5</b>
1. 算力挖矿.....	5
2. StaKing.....	5
3. YXC 购物生态商城.....	5
4. 会员互转.....	5
5. 点对点交易市场.....	5
6. 团队联盟.....	6
7. 极速充提上链.....	6
8. YXC 游戏生态.....	6
9. YXC PC 游戏应用：暗影世界.....	6
<b>3. 发展计划</b> .....	<b>7</b>
1. (生态发展).....	7
2. (延伸发展).....	7
3. (游戏资产安全).....	8
4. (未来).....	8

## 引言

游戏资产也将是我们财富资产组成的一部分，在中心化网络保存的游戏资产会随着中心化企业的运营而导致缩水甚至是永远失去，在此前提下我们想尝试建立区块链与网络游戏资产体系的互通，人们可以通过中心化平台将网络游戏资产出售变换为 YXC，当网络游戏资产变换为 YXC 之后，人们的游戏资产已经从中心化转变为去中心化资产，这时候任何人都不能改变它。

在此前提下任何企业或者个人都可以将 YXC 接入到中心化平台中，让他成为中心化平台的令牌通证，此时接入 YXC 的中心化平台的通证令牌不在受限于中心化，不会更随着企业、个人的变更导致遗失。

# 1. 经济分配模型



在总量 100000YXC 中有 10%用于 TRON - YXC 的市场令牌经济，10%不是恒定经济总量，根据 YXC 产出交易改变。

在总量 100000YXC 中有 10%用于 YXC 的营销、推广、合作，包含于：空投宣传、合作推广、付费 YXC 推广。

在总量 100000YXC 中有 80%用于 YXC 的令牌开发，包含于：游戏产生 YXC 令牌、持仓参加 YXC 令牌放大器、YXC 共识锁仓产生、抵押借贷应用、投票挖矿、社区挖矿、流动性挖矿等。

## 2. YXC 中心化平台

### 1. 算力挖矿

- YXC 算力矿池分配总量：30000YXC。
- 难度会根据挖出的矿产比例同比自动增加。
- 约每 1Ghs 算力每秒可以挖出 0.000002YXC。
- 算力挖矿所有认证用户初始都可获得 1Ghs 算力。
- 算力挖矿难度增加会导致矿产数量减少。
- 质押放大器、购买算力道具卡、邀请奖励会增加挖矿算力。
- 计算公式
- $1 - (\text{已领总矿} / \text{矿池总量}) = \text{已领比例}(\text{保留最多 } 8 \text{ 位小数})$
- $\text{用户总算力} * \text{已等待秒数} * \text{收益比例} * \text{已领比例} = \text{最终收益}$

### 2. StaKing

按照质押的数额和租赁的 YXC 放大器个数进行周期收益。

质押 YXC 可以永久增加挖矿算力。

质押证明可提升 YXC 在市场流通的数额。

### 3. YXC 购物生态商城

YXC 将与手机数码、生活用品、食品领域的批发合作商进行生态商城的商品合作，让 YXC 持有者享受到普通客户拿到批发价格的商品，个人和共识社区的区别逐步体现出来。

YXC 生态商城中的产品都是经过严格的质量检测和筛选才进行上架出售，我们将其中 YXC 生态商城中的商品出售的部分利润回馈于团队人数排名全球前 100 的社区进行分红。

### 4. 会员互转

会员互转不仅比链上转账速度快还拥有转账免矿工费、不丢失、安全性高、丢失与诈骗可跟踪的优点。

### 5. 点对点交易市场

每天实时价格曲线图，一目了然  
一键式快速提交订单，方便快捷  
人性友好的交易流程，卖买无忧

实名认证才可以交易，安全靠谱

## 6.团队联盟

注册奖励制度：

- 下级注册实名认证通过奖励 3Ghs 算力
- 下级实名认证通过后上级奖励 3Ghs 算力

三级质押奖励制度：

- 1 级质押奖励质押额 10%YXC 与 30%算力奖励
- 2 级质押奖励质押额 5%YXC 与 15%算力奖励
- 3 级质押奖励质押额 3%YXC 与 7%算力奖励

## 7.极速充提上链

- 转入 YXC 在区块处理完成后直接到账至 YXC 中心化平台中
- 转出在用户提出申请后 1 分钟内系统自动审批转出

## 8.YXC 游戏生态

YXC 合作上百款手机网络游戏可进行消费

普通用户消费：游戏充值正常消费

YXC 用户消费：只需要付出 3.5%的金额即可获得游戏充值。

例：

普通用户在游戏中需要购买 100 元的游戏道具需要付出 100 元 RMB。

而 YXC 用户在游戏中需要购买 100 元的游戏道具只要付出其 35%的等值 YXC 即可。

## 9.YXC PC 游戏应用：暗影世界

它与 NTF 的挖矿是相同的，暗影世界产出的游戏元宝可以提出到 YXC 中心平台后上链。

#### 初始分配经济：

- 暗影世界经济开发 YXC 分配总数量：20000YXC
- 根据 YXC 被充提缩减而自动调配冲充比例。
- 充：1YXC = 2000 元宝
- 提：4000 元宝 = 1YXC
  
- 暗影世界经济分配总量非恒定的总量，因为它存在 YXC 充入消费行为，所以充提操作和经济分配比例非是固定比例。
- 开发总量即是可提取总量为 20000YXC，当可提取总量缩减或增加时候，提取比例会随着自动变更。

#### 游戏内获得元宝方式：

- 升级通过等级奖励获得元宝
- 任务通过接受任务完成后获得元宝
- 通过游戏内击杀 BOSS 获得道具出售获得元宝

## 3. 发展计划

### 1. (生态发展)

- 持续对接更多游戏让游戏的种类齐全，让更多游戏流量进入 YXC，让更多人知道 YXC
- 持续对接更多生态商城渠道合作商，甚至是一些限量商品进行深度合作。
- 定制生态游戏让更多游戏支持 YXC 的充提生态，发展到游戏道具等额冲提。

### 2. (延伸发展)

增加游戏道具、游戏账户角色出售卖家平台，通过 YXC 庞大的流量将其道具或者角色更容易出售和转让，其中手续费将分离出注入 YXC 质押利润、矿池。

- 为什么要选择 YXC 进行出售交易？

很多卖家将游戏账户、游戏道具出售后无法取得权益保证，甚至于平台拒绝放款至卖家导致卖家付出了高额的损失。

而 YXC 准备将 YXC 中的交易使用区块链的合约方式进行交易，没有人可以干涉，没有第三方可以干涉！

卖家→出售账户→合作游戏接口验证→核对数据成功→上架出售→买家付款→交易额给卖家

合作游戏接口验证：至关重要的一个阶段，是判断卖家所出售的游戏角色、道具是否为真，卖家出售时会有游戏中的重要验证凭证给予卖家让卖家进行验证。

### **3.（游戏资产安全）**

游戏用户可以将游戏重要资产转换为链上资产，链上的安全性和隐秘特性保证了游戏的资产安全，不会出现中心化数据库被撞库或者被钓鱼盗取的损失。

YXC 将通过链上将你的游戏资产保存在链上，没有任何人或者任何机构可以改变或者修改他。

YXC 将会洽谈更多游戏进行链上资产保值合作，上链将改变网络游戏的现状。

### **4.（未来）**

#### **1. 游戏的一键通行证**

它以后不止可以作为链上资产的保存和安全，它可以作为游戏的通行证一键通行所有游戏，因为使用它可以获得更多的用户、使用它可以用户的游戏资产更安全，游戏玩家的共识就可以改变游戏现中心化的现状。

#### **2. 购买到低价的产品**

YXC 将拥有庞大的共识群体，各个领域都会将涌入 YXC 获取这庞大的用户群体，此时他们为了能获得这么大的用户愿意付出低价的好产品来吸引 YXC 的共识用户群。

所以目前批发价在商城出售的产品都是为了未来奠定的一个基础。



### 3. 游戏的通用货币

同样游戏行业为了能获得 YXC 庞大的共识群体的玩家, 因为 YXC 已经成为了玩家群体中的游戏资产, 而大部分的游戏最缺的就是“流量”, 想要拥有 YXC 的共识群体的时候接入 YXC 作为通用货币是最理智的选择。

**YXC 在未来有无限的可能性!**  
**规划不代表未来会局限于此!**  
**一起来书写 YXC 的未来吧!**